


CÓMO HACER UN TRES EN RAYA

Materiales:

<p>Cartulinas o goma eva de tres colores: azul, negro y rosa (opcionales)</p>	<p>Tijeras</p>	<p>Cola o pegamento para manualidades</p>
		

<p>6 tapones de botellas o brik</p>	<p>Lápiz</p>	<p>Regla</p>
		

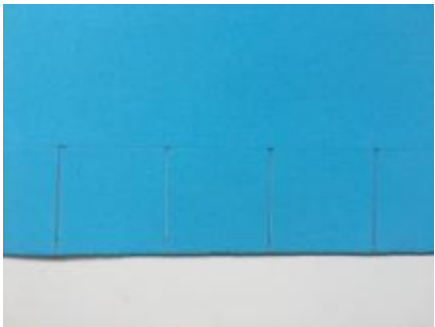



Pasos:

[Escriba aquí]




Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA) Propiedad: Gobierno de Aragón.

Material elaborado por: Asociación Desarrollo Autismo Albacete

1.	<p>Marca con un lápiz nueve cuadrados de 5x5 centímetros en una cartulina o goma eva de color azul.</p>	
2.	<p>Recórtalos</p>	
3.	<p>Haz un cuadrado de 19x19 centímetros en una cartulina de otro color y recórtalo.</p>	
4.	<p>Pega los cuadrados sobre el cuadrado grande, formando una cuadrícula como esta. ¡Ya tenemos listo el tablero!</p>	

[Escriba aquí]

<p>5.</p>	<p>Ahora, las fichas.</p> <p>Recorta tres círculos de color azul y tres círculos de color rosa (o gomets) y pégalo en los tapones.</p> <p>¡Terminado!</p>	
-----------	---	--

CÓMO JUGAR AL TRES EN RAYA

<p>Numero de jugadores</p>	<p>Dos jugadores</p>									
<p>¿Cómo comienza el juego?</p>	<p>Cada uno coge tres tapones de un mismo color.</p> <p>Por turnos, el primer jugador coloca una ficha en una de las casillas.</p> <p>Después, el segundo jugador coloca una de sus fichas en otra casilla</p>									
<p>¿Qué tengo que conseguir?</p>	<p>Cada jugador tiene que intentar conseguir que sus tres fichas hagan una línea</p> <p>vertical</p> <table border="1" data-bbox="719 1677 1010 1906"> <tr> <td></td> <td>●</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>●</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>●</td> <td></td> </tr> </table>		●			●			●	
	●									
	●									
	●									

[Escriba aquí]



Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA) Propiedad: Gobierno de Aragón.

Material elaborado por: Asociación Desarrollo Autismo Albacete

	horizontal		
	●	●	●
	o diagonal		
	●		
	●		
		●	
en el tablero. Quien lo consigue, gana.			

[Escriba aquí]



Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (<http://arasaac.org>) Licencia: CC (BY-NC-SA) Propiedad: Gobierno de Aragón.

Material elaborado por: Asociación Desarrollo Autismo Albacete